

Renommer une activité H5P

Pour renommer une activité H5P de la banque de contenus, voici les étapes à suivre :

1. À partir du menu *Tiroir[a]*, cliquez sur *Banque de contenus[b]*.

The screenshot shows the Moodle UdeS interface. The top navigation bar is green with the Moodle UdeS logo and a hamburger menu icon labeled 'a'. The left sidebar is dark grey with various menu items. The 'Banque de contenus' item is highlighted with a red box and a red circle containing the letter 'b'. The main content area shows the course 'GAB001- Gabarit du cours' with a breadcrumb trail: 'Tableau de bord / Cours / Autre / UDES-1422'. Below the course title is a section titled 'Généralités' with a 'Modifier' dropdown. The main content area displays a banner for 'GAB111 - Gabarit d'environnement du cours en ligne' and a list of activities under 'Informations générales': 'Dernières nouvelles', 'Forum - Questions sur le déroulement du cours', 'Forum - Problèmes techniques', 'Plan de cours AAA000', and 'Module 0 - Contenus'. On the right, there are two sidebars: 'Panopto' and 'Courriel'.

2. Cliquez sur le *nom de l'activité* à renommer

The screenshot shows the 'Banque de contenus' interface. At the top, there is a search bar labeled 'Rechercher' with a magnifying glass icon. To the right of the search bar are buttons for 'Ajouter', 'Déposer', and a grid/list toggle. Below the search bar is a list of H5P activities. Each activity is represented by a small icon and a title. The activity 'Démonstration Accordéon' is highlighted with a red box and a red arrow pointing to it. The other activities are 'accordion-48-48.h5p', 'Course presentation (Prése...', 'Définition de H5P', and 'Telecharger-Fichier.h5p'.

3. Cliquez sur le *menu Actions[a]* et choisissez *Renommer[b]*

Démonstration Accordéon

Tableau de bord / Cours / Autre / UDES-1619 / Banque de contenus / Démonstratic

Renommer
Supprimer

Modifier Fermer

- > H5P permet de créer ...
- > H5P peut être intégré ...
- > Moodle permet également d'intégrer ...

Modifier Fermer

4. Tapez le *nouveau nom de l'activité*[a] et cliquez sur le bouton *Renommer*[b] pour terminer l'opération.

Renommer le contenu ×

Nom du contenu

Editeur-Texte **a**

b
Renommer Annuler