

4. Contrôle du déroulement [Leçon]

La section Contrôle du déroulement comporte les options suivantes :

a. *Permettre la relecture par les étudiants* : Lorsque cette option est activée, un bouton *Revoir la leçon* s'affiche à la dernière page de la Leçon afin d'encourager les étudiants à naviguer et **réviser la leçon depuis le début**.



Assurez-vous que les autres réglages permettent aux étudiants de modifier leurs réponses.

b. *Offrir la possibilité de refaire une question* : Lorsque cette option est activée, un bouton s'affiche lorsqu'une question est répondue de façon incorrecte afin que l'étudiant puisse effectuer une autre tentative (sans obtenir de points).



Il est conseillé de ne pas activer cette option si vous utilisez des questions de type *Composition*.

c. *Nombre maximal de tentatives* : Vous devez déterminer à cet endroit combien de fois les étudiants peuvent tenter de répondre à chaque question. Lorsqu'ils atteignent le nombre maximal de tentatives, ils sont automatiquement redirigés à la page suivante.

d. *Action après réponse correcte* : Choisissez ici à quel endroit vous souhaitez qu'un étudiant soit redirigé lorsqu'il soumet une bonne réponse. Voici les trois options possibles :

- Normal - suivre le parcours de la leçon (par défaut)
- Afficher une page non vue
- Afficher une page sans réponse

e. *Nombre de pages à afficher* : Vous devez activer cette option uniquement si vous avez sélectionné *Afficher une page non vue* ou *Afficher une page sans réponse* à la ligne *Action après réponse correcte*. **Sinon, toutes les pages seront visibles.**

▸ Généraux

▸ Apparence

▸ Disponibilité

▾ Contrôle du déroulement

a Permettre la relecture par les étudiants ? Non ▾

b Offrir la possibilité de refaire une question ? Non ▾

c Nombre maximal de tentatives par question ? 1 ▾

Afficher moins...

d Action après réponse correcte ? Normal - suivre le parcours de la leçon ▾

e Nombre de pages à afficher ? 1 ▾

▸ Note

▸ Réglages courants

▸ Restreindre l'accès

▸ Tags

▸ Compétences

Enregistrer et revenir au cours

Enregistrer et afficher

Annuler